



SEIZOEN  
2005-2006



# SPELREGELS

VOOR DUIVELTJES, PREMINIEMEN,  
MINIEMEN EN U8 TOT U13

**Redactie:**

KBVB, Michel Sablon, Technisch Directeur

K.U.Leuven, Faculteit Lichamelijke Opvoeding en Kinesithapie

Prof. Dr. Werner Helsen

Bart Gilis

# INHOUDSTAFEL

## INLEIDING

Fairplay charter.....	4
Regel 1: Speelveld.....	5
Regel 2: Bal.....	8
Regel 3: Aantal spelers.....	9
Regel 4: Uitrusting van de spelers.....	11
Regel 5: Scheidsrechter.....	12
Regel 6: Assistent-scheidsrechter.....	14
Regel 7: Duur - rust.....	15
Regel 8: Begin van het spel.....	16
Regel 9: Bal in en uit het spel.....	17
Regel 10: Scoren van een doelpunt.....	18
Regel 11: Buitenspel.....	19
Regel 12: Overtredingen en onbehoorlijk gedrag.....	20
Regel 13: Vrijschoppen.....	22
Regel 14: Strafschop.....	23
Regel 15: Inworp.....	24
Regel 16: Doelschop.....	25
Regel 17: Hoekschop.....	26

## BESLUIT

## INLEIDING

Tijdens de algemene vergadering van 30 juni 2001 werd beslist de competitieformule van de duiveltjes, preminiemen en miniemen te wijzigen. Gelijktijdig werd een project opgestart dat een analyse moest maken van de verschillende wedstrijdvormen in de leeftijdscategorieën duiveltjes, preminiemen en miniemen.

De voornaamste doelstelling van dit project was progressief opgebouwde wedstrijdvormen vast te leggen voor de verschillende jeugdcategoryen die elk aangepast zijn aan de onderscheiden ontwikkelingsfasen van het kind.

Daarenboven was een vereenvoudiging van de spelvormen en de uniformisering van de spelregels absoluut noodzakelijk, om klaarheid te scheppen voor spelertjes, clubs, trainers, scheidsrechters, ouders, etc.

Naast de wetenschappelijke analyse, uitgevoerd door Prof. W. Helsen (KUL) en Prof. Th. Marique (UCL), werden de conclusies voor de keuze van spelvormen, na een gedetailleerd onderzoek van de technisch-tactische, de fysieke en de organisatorische componenten, afgerond en zijn de aanbevolen spelvormen:

<b>Duiveltjes en U8</b>	<b>5 x 5</b>
<b>Premiemen en U9 / U10</b>	<b>8 x 8</b>
<b>Miniemen en U11 / U12 / U13</b>	<b>11 x 11</b>

Vanaf de miniemen en U11 wordt er bijgevolg opnieuw 11 x 11 gespeeld, ook al was dit een punt van intensieve discussies, vooral wat betreft de eerstejaars miniemen.

Deze brochure heeft hoofdzakelijk tot doel de spelregels in de verschillende wedstrijdvormen op een eenvoudige en overzichtelijke manier voor te stellen. De volledige reglementsteksten zijn beschikbaar op de website van de KBVB ([www.footbel.com](http://www.footbel.com)) of in het FIFA-reglementenboek.

Zoals afgesproken met de clubs zullen deze spelregels vanaf het seizoen 2003/2004 (met aanpassing in 2005) in voege treden en voor een minimumperiode van 5 jaar geldig blijven.

Wij wensen U heel veel succes in de uitbouw van de jeugdopleiding in uw club en hopen met deze brochure een bijdrage te kunnen leveren om onze meisjes en jongens een kwaliteitsvolle opleiding in een kindvriendelijke en sportieve sfeer aan te bieden.

Met sportieve groeten,  
Michel Sablon



# FAIRPLAY CHARTER



## De 8 principes van respect = FAIRPLAY

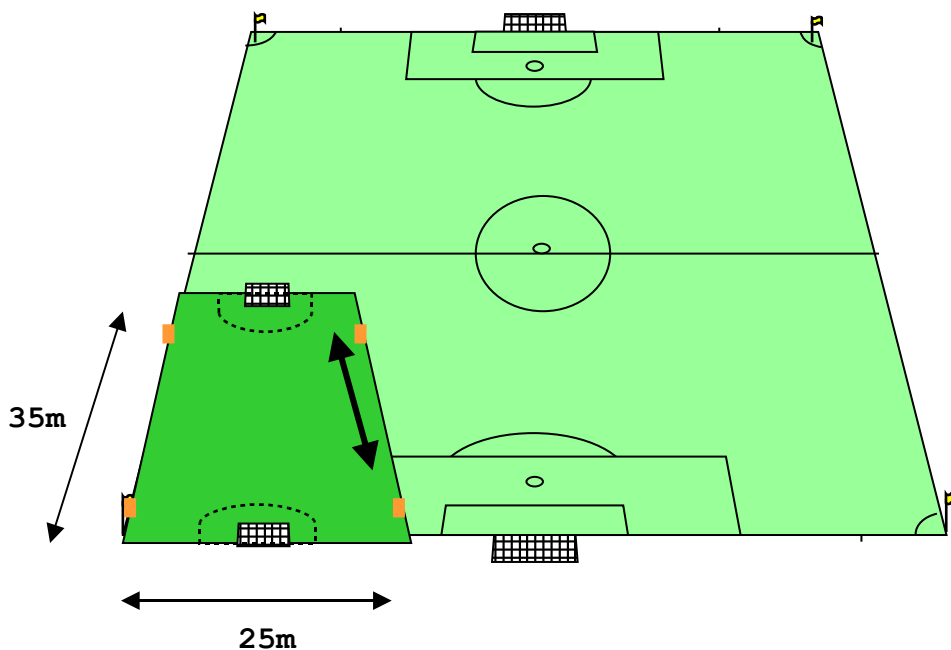
1. Respect voor de spelregels
2. Respect voor de scheidsrechter en de officials
3. Respect voor je eigen club
4. Respect voor de tegenstrever
5. Respect voor je medemaats
6. Respect voor **ALLE** collega voetballers,
7. Respect voor de supporters van andere ploegen
8. Respect voor jezelf (geen alcohol en drugs, niet roken)

# Regel 1: SPEELVELD

## DUIVELTJES en U8

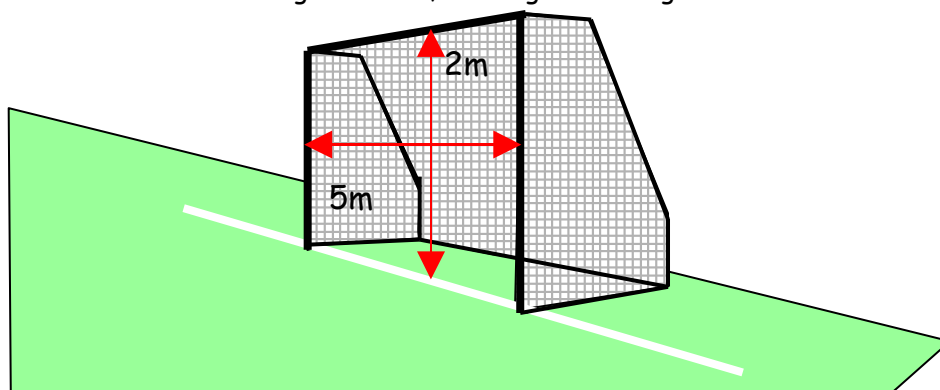
### 1. Veldafmetingen

- Het doelgebied is een fictieve zone in een straal van 8 meter vanaf het midden van het doel (aangegeven door markeringspunten op de zijlijn, zie figuur).
- De wedstrijden worden gespeeld op door de KBVB erkende voetbalvelden ingericht voor deze wedstrijden of situeren zich op één vierde van een normaal terrein, in de lengterichting.



### 2. Doel

- De breedte van het doel bedraagt 5 meter, de hoogte bedraagt 2 meter.

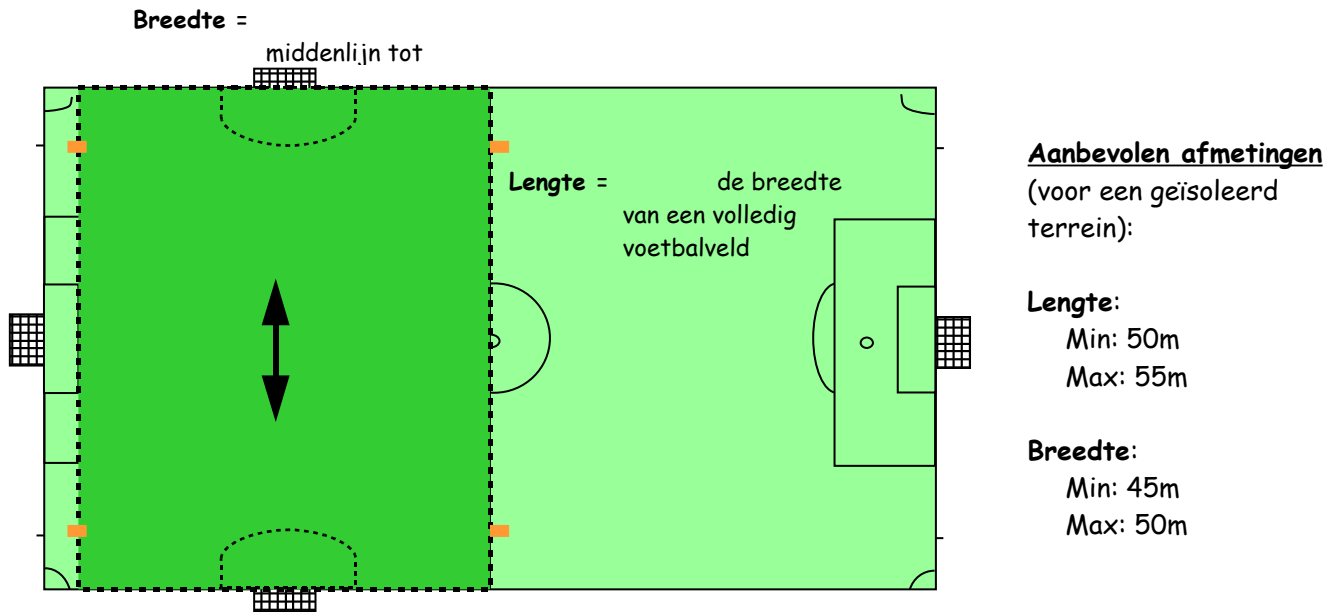


Voor de veiligheid van de spelers moeten verplaatsbare doelen stevig in de grond verankerd worden.

## PREMINIEMEN en U9 - U10

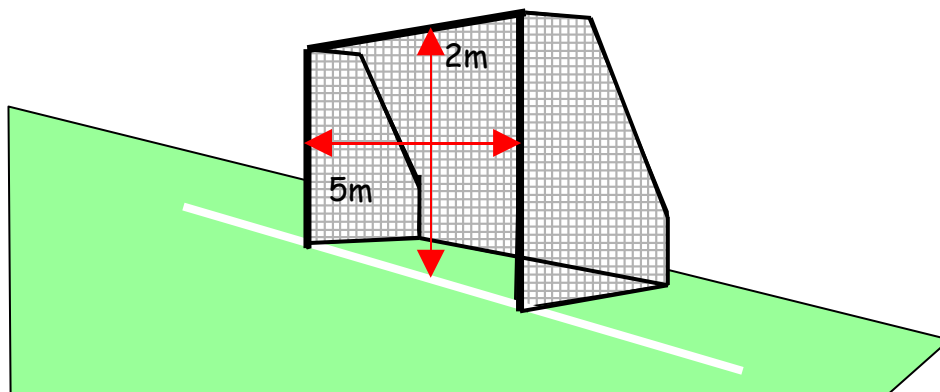
### 1. Veldafmetingen

- Het doelgebied is een fictieve zone in een straal van 8 meter vanaf het midden van het doel (aangegeven door markeringspunten op de zijlijn, zie figuur).
- De wedstrijden worden gespeeld op door de KBVB erkende voetbalvelden ingericht voor deze wedstrijden of situeren zich op de helft van een normaal terrein, in de breedterichting.



### 2. Doel

- De breedte van het doel bedraagt 5 meter, de hoogte bedraagt 2 meter.

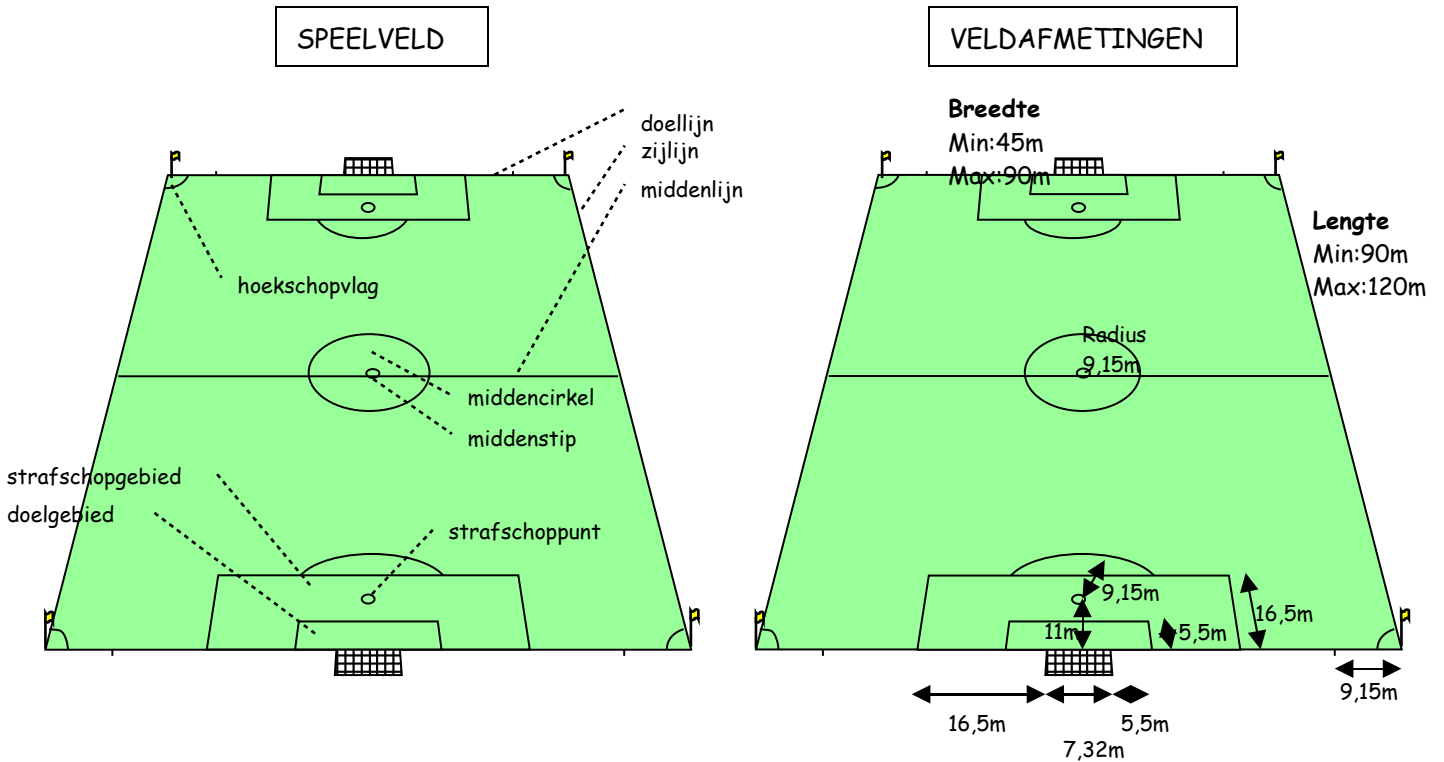


Voor de veiligheid van de spelers moeten verplaatsbare doelen stevig in de grond verankerd worden.

# MINIEMEN en U11 - U12 - U13

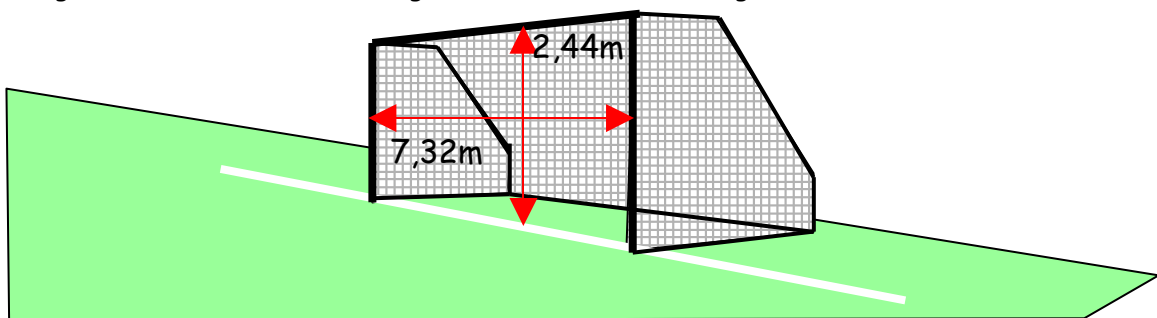
## 1. Veldafmetingen

- Het veld moet rechthoekig zijn. De zijlijn moet langer zijn dan de doellijn.



## 2. Doel

- De breedte van het doel of de afstand tussen de twee doelpalen bedraagt 7,32 meter. De hoogte of de afstand tussen de grond en de deklat bedraagt 2,44 meter.



Voor de veiligheid van de spelers moeten verplaatsbare doelen stevig in de grond verankerd worden.

### **Opmerking:**

Synthetische velden mogen gebruikt worden voor alle wedstrijden van duiveltjes, preminiemen, miniemen en U8 tot U13.

## Regel 2: BAL

### 1. Algemeen

- Reglement zie artikel V/27 - materiaal - punt3: BAL
- De bezochte ploeg zorgt voor reglementaire ballen en zorgt ervoor dat er voldoende ballen aanwezig zijn om de wedstrijd af te werken.

#### ***DUIVELTJES en U8***

Voor de wedstrijden van duiveltjes en U8 wordt bal nr. 3 gebruikt.



NR. 3

#### ***PREMINIEMEN, MINIEMEN EN U9 - U13***

Voor de wedstrijden van preminiemen, miniemen en U9 - U13 wordt bal nr. 4 gebruikt.



NR. 4

## Regel 3: AANTAL SPELERS

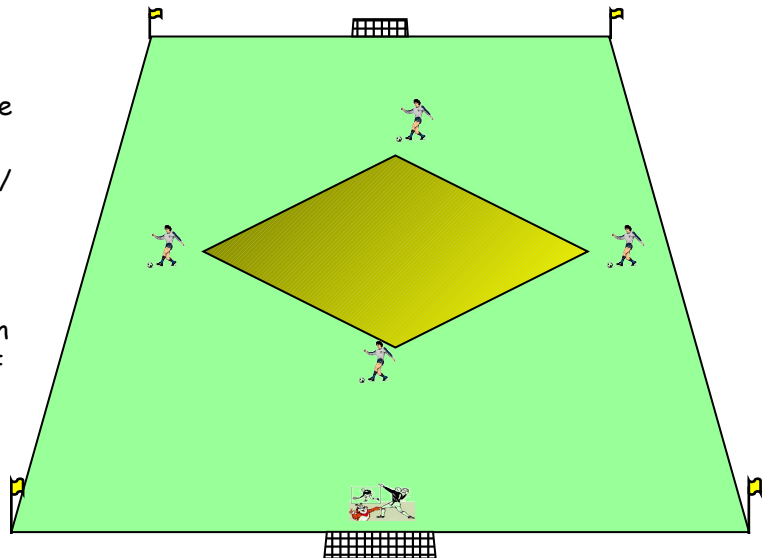
### 1. Het aantal spelers

#### **DUIVELTJES en U8:**

##### 5 TEGEN 5

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee ploegen van ieder maximum 5 spelers/ speelsters, waarvan één doelvrediger/ doelvredigster.

Een wedstrijd mag niet gespeeld worden wanneer een ploeg zich aanmeldt met of herleid wordt tot minder dan vier spelers/ speelsters.

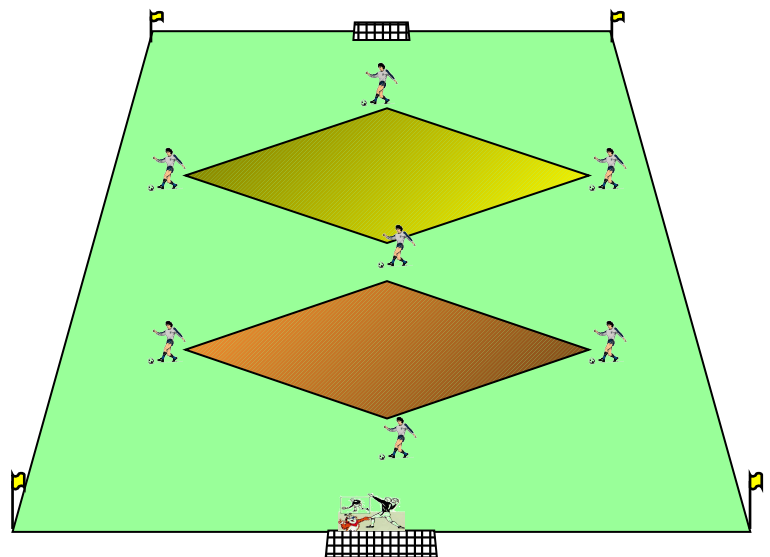


#### **PREMINIEMEN en U9 - U10:**

##### 8 TEGEN 8

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee ploegen van ieder maximum 8 spelers/ speelsters, waarvan één doelvrediger/ doelvredigster.

Een wedstrijd mag niet gespeeld worden wanneer een ploeg zich aanmeldt met of herleid wordt tot minder dan zes spelers/ speelsters.

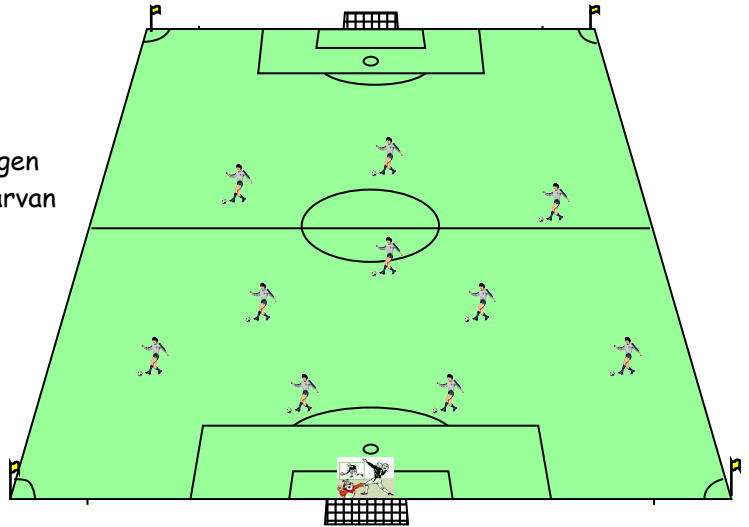


## **MINIEMEN en U11 - U12 - U13:**

11 tegen 11

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee ploegen van ieder maximum 11 spelers/speelsters, waarvan één doelverdediger/doelverdedigster.

Een wedstrijd mag niet gespeeld worden wanneer een ploeg zich aanmeldt met of herleid wordt tot minder dan zeven spelers/speelsters.



## **2. Vervangingen**

### **DUIVELTJES, PREMINIEMEN, MINIEMEN en U8 tot U13**

Maximum vier vervangers/vervangsters mogen ingeschreven worden op het scheidsrechtersblad en opgesteld worden. Een vervangen speler/speelster mag opnieuw aan het spel deelnemen.

De spelers (speelsters) of vervangers (vervangsters) mogen niet veranderen van ploeg, wanneer meerdere wedstrijden gelijktijdig worden gespeeld.

## Regel 4: UITRUSTING VAN DE SPELERS

### *DUIVELTJES, PREMINIEMEN, MINIEMEN en U8 tot U13*

#### 1. Veiligheid:

Een speler/spelster mag geen uitrusting of attributen dragen die gevaarlijk kunnen zijn voor zichzelf of andere spelers, inclusief juwelen.



#### 2. Basisuitrusting:

- Voetbalshirt met mouwen (korte of lange)
- Short
- Voetbalkousen
- Beenbeschermers
- Voetbalschoenen: multistuds of sportpantoffels. Voor duiveltjes, preminiemen, en U8 tot en met U11 zijn losse studs verboden.

#### 3. Doelvedediger/doelverdedigster:

- De doelvedediger/doelverdedigster maakt zich kenbaar met kleuren die verschillend zijn van deze van mede- en tegenspelers en deze van de scheidsrechter.

## Regel 5: SCHEIDSRECHTER

### 1. De scheidsrechter

Zonder scheidsrechter geen voetbal! Er moet iemand zijn die de wedstrijd in goede banen leidt, zelfs al is het een vrijwilliger.

Wanneer de scheidsrechter het veld betreedt voor de wedstrijd heeft hij/zij recht van beslissing. Twee soorten straffen kunnen uitgedeeld worden: spelstraffen (vrijschop, strafschoep) en persoonlijke straffen (vermaning - waarschuwing - verwijdering).

De voornaamste taken van de scheidsrechter zijn:

- beoordelen wat op het veld gebeurt en beslissingen nemen ten aanzien van fairplay,
- zorgen dat tijdens de wedstrijd niemand het veld ten onrechte betreedt,
- tijdswaarneming, dus zorgen dat de wedstrijd gespeeld wordt over de reglementaire duur,
- niet altijd een overtreding fluiten, soms voordeel geven aan de ploeg waartegen een overtreding gemaakt werd.



### 2. Gele en rode kaarten

Vanaf het seizoen 2003-2004 is de reglementering betreffende de gele en rode kaarten identiek voor alle jeugd ploegen, uitgezonderd voor duiveltjes, preminiemen en U8 - U9 - U10.



#### ***DUIVELTJES, PREMINIEMEN en U8 - U9 - U10***

De toekenning van gele kaarten is niet van toepassing.

## **MINIEMEN en U11 - U12 - U13**

Een speler (speelster) die een gele kaart krijgt, mag verder aan het spel deelnemen. In geval hij (zij) een tweede gele kaart krijgt, wordt hij (zij) uitgesloten. Deze uitsluiting heeft een administratieve schorsing tot gevolg.

Na een tweede gele kaart of direct een rode kaart wordt deze speler/speelster uitgesloten en mag niet vervangen worden.

*Ter verduidelijking volgt de volledige tekst van het reglement (AV 30/06/03):*

- Een uitsluiting als gevolg van twee gele kaarten in dezelfde wedstrijd heeft een administratieve schorsing van één speeldag tot gevolg die betrekking heeft op de eerstvolgende kampioenschapswedstrijd af te werken door de ploeg waarin de speler optrad op het ogenblik van de bestrafte feiten.
- Wanneer deze wedstrijd afgelast wordt, om welke reden ook, wordt de schorsing automatisch overgedragen naar de eerste wedstrijd van het kampioenschap die de ploeg speelt.
- De schorsing belet de speler op de betrokken datum te spelen in om het even welke ploeg van zijn club.
- De publicatie van de sanctie verschijnt achteraf, elke club dient over zijn eigen belangen te waken.
- Uitzondering:



Een geschorste speler/speelster wordt beschouwd alsof zij hun straf ondergaan hebben, wanneer een wedstrijd:

- niet plaats heeft ingevolge afwezigheid van de ene of andere ploeg,
- stopgezet wordt,
- moet herspeeld worden bij beslissing van de bevoegde bondsinstantie, alhoewel hij de normale duur had.

## Regel 6: ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

De assistent-scheidsrechter is een assistent van de scheidsrechter.

De voornaamste taken van de assistent-scheidsrechter zijn:

- aangeven welke partij moet inwerpen,
- doelschop of hoekschop aangeven,
- strafbaar buitenspel aangeven,
- taak bij het inzetten van wisselers.



### Opmerking:

De scheidsrechter is niet verplicht op het vlagsignaal van een assistent-scheidsrechter in te gaan. Het is de scheidsrechter alleen die de beslissing neemt. Het is daarom niet nodig om reeds met spelen te stoppen wanneer de assistent-scheidsrechter vlagt.

### ***DUIVELTJES, PREMIENIEMEN en U8 - U9 - U10***

Bij duiveltjes, preminiemen en U8 - U9 - U10 wordt de assistent-scheidsrechter niet ingezet.

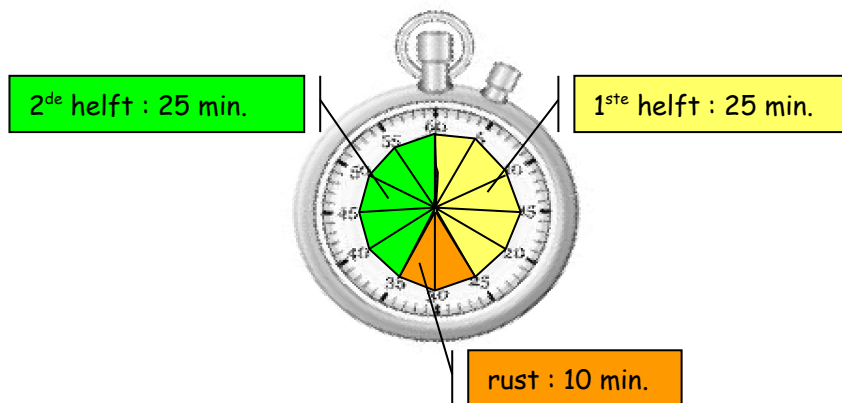
### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

Vanaf U11 - U12 - U13 kan er in 1<sup>ste</sup> afdeling in bepaalde gevallen en omstandigheden een assistent-scheidsrechter ingezet worden.

## Regel 7: DUUR - RUST

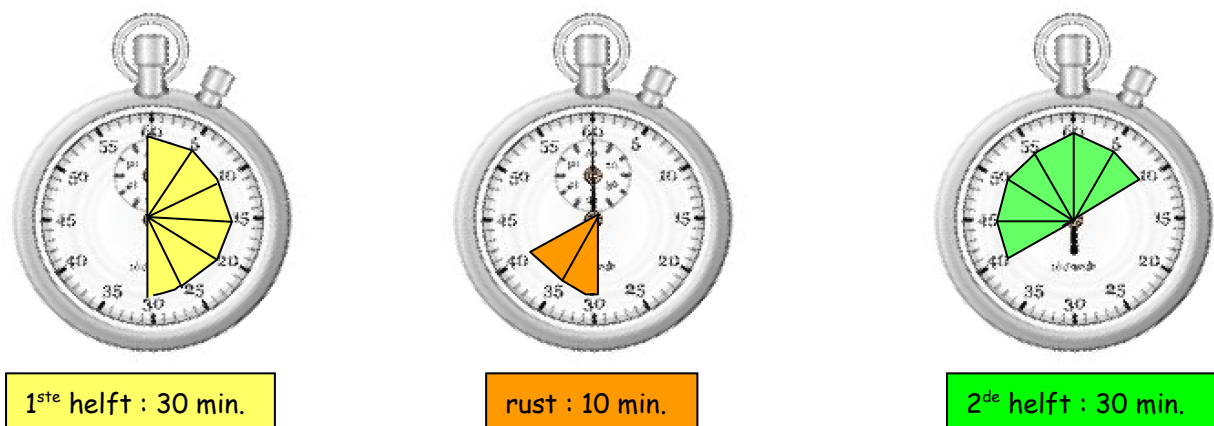
### ***DUIVELTJES, PREMINIEMEN en U8 - U9 - U10***

De duur van de wedstrijd bedraagt tweemaal vijftwintig minuten met een rust van 10 minuten.



### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

De duur van de wedstrijd bedraagt tweemaal dertig minuten met een rust van 10 minuten.



## Regel 8: BEGIN VAN HET SPEL

### 1. Aftrap

#### ALGEMEEN

- De aftrap wordt gegeven bij het begin van de wedstrijd, na een doelpunt en na de rust.
- Met een toss wordt beslist welke ploeg de aftrap geeft bij het begin van de wedstrijd.
- De bal wordt op de middenstip gelegd.
- Iedere speler/speelster staat op de eigen speel helft.
- De bal moet voorwaarts bewegen na de aftrap.
- Diegene die de aftrap geeft mag de bal geen tweede keer raken vooraleer de bal door een andere speler/speelster is aangeraakt.

#### ***DUIVELTJES, PREMINIEMEN en U8 - U9 - U10***

Bij de aanvang van elke speel helft en na ieder doelpunt wordt de aftrap gegeven in het midden van het veld. De tegenstrevers/tegenstreefsters moeten minstens op 8 meter staan.

#### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

Bij de aanvang van elke speel helft en na ieder doelpunt wordt de aftrap gegeven in het midden van het veld. De tegenstrevers/tegenstreefsters moeten minstens op 9,15 meter staan.

### 2. Na elke andere tijdelijke spelonderbreking : scheidsrechterbal

- De scheidsrechter laat de bal botsen op de plaats waar het spel onderbroken werd.
- Raakt een speler/speelster de bal vooraleer deze de grond raakte, dan moet de scheidsrechter de bal opnieuw laten vallen.



## Regel 9: BAL IN EN UIT HET SPEL

*DUIVELTJES, PREMINIEMEN, MINIEMEN en U8 tot U13*

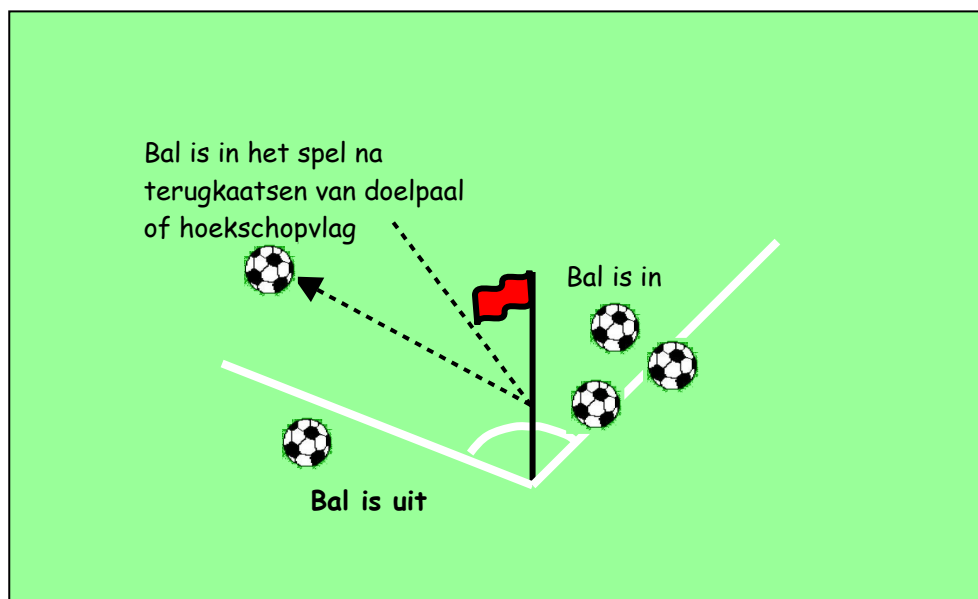
### 1. De bal is uit het spel:

- als de bal de doellijn of de zijlijn volledig overschreden heeft, over de grond of in de lucht,
- als de scheidsrechter het spel heeft stilgelegd.

### 2. De bal is in het spel:

In alle andere gevallen is de bal in het spel, ook als:

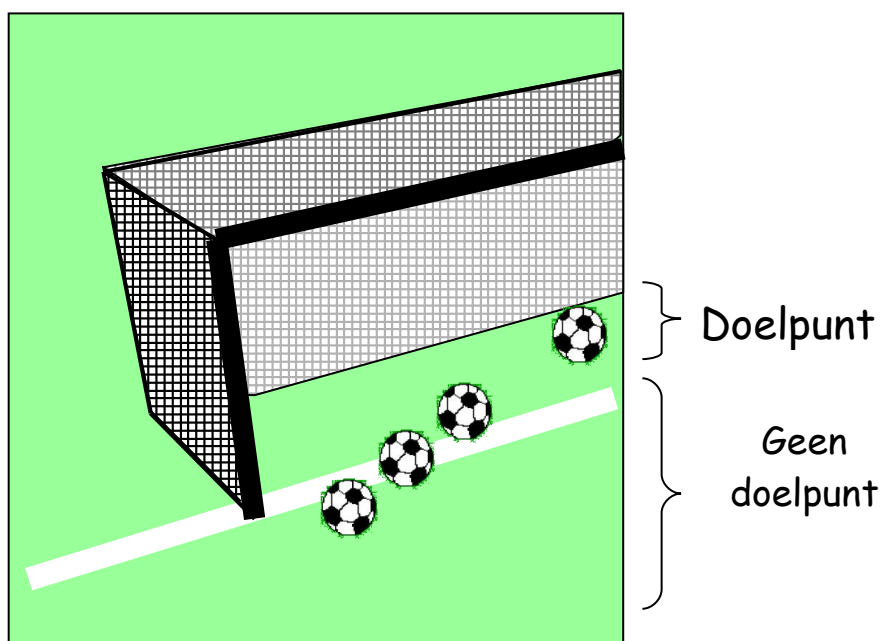
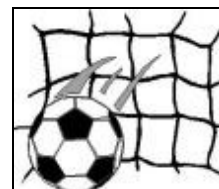
- de bal terugkaatst van de doelpaal of hoekschopvlag,
- de bal terugkaatst van de scheidsrechter of assistent-scheidsrechter als deze zich op het veld bevinden.



## Regel 10: SCOREN VAN EEN DOELPUNT

### *DUIVELTJES, PREMINIEMEN, MINIEMEN en U8 tot U13*

Een doelpunt wordt gescoord als de bal de doellijn volledig overschreden heeft, tussen de doelpalen en de dwarslat, op voorwaarde dat hierbij geen overtreding van de andere spelregels begaan werd door het team dat het doelpunt scoorde.



## Regel 11: BUITENSPEL

### ***DUIVELTJES, PREMIENIEMEN en U8 - U9 - U10***

De buitenspelregel wordt niet toegepast.

### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

De buitenspelregel wordt toegepast.

- Buitenspelpositie

Een speler/spelster bevindt zich in buitenspelpositie wanneer hij/zij dichterbij de doellijn van de tegenstrever staat dan de bal en de voorlaatste tegenstreevers/tegenstreefsters.

- Geen buitenspelpositie

Een speler/spelster bevindt zich niet in buitenspelpositie wanneer:

- hij/zij zich op zijn/haar eigen speelhelft bevindt,
- hij/zij gelijk staat met de voorlaatste tegenstrever/tegenstreefster,
- hij/zij gelijk staat met de laatste 2 tegenstreevers/tegenstreefsters.

- Strafbare buitenspelpositie:

Een speler/spelster wordt slechts voor zijn/haar buitenspelpositie bestraft wanneer hij/zij op het moment dat de bal geraakt of gespeeld wordt door een medespeler/medespeelster, naar het oordeel van de scheidsrechter, deze speler/spelster actief bij het spel betrokken is door:

- actief aan het spel deel te nemen,
- het spel van de tegenstrever/tegenstreefster te beïnvloeden,
- werkelijk voordeel te halen uit zijn/haar buitenspelpositie.

- Niet-strafbare buitenspelpositie

Een speler/spelster die zich in buitenspelpositie bevindt, wordt hiervoor niet bestraft wanneer hij de bal rechtstreeks ontvangt uit een:

- inworp,
- hoekschop,
- doelschop.



## Regel 12: OVERTREDINGEN EN ONBEHOORLIJK GEDRAG

### ***DUIVELTJES, PREMIENIEMEN en U8 - U9 - U10***

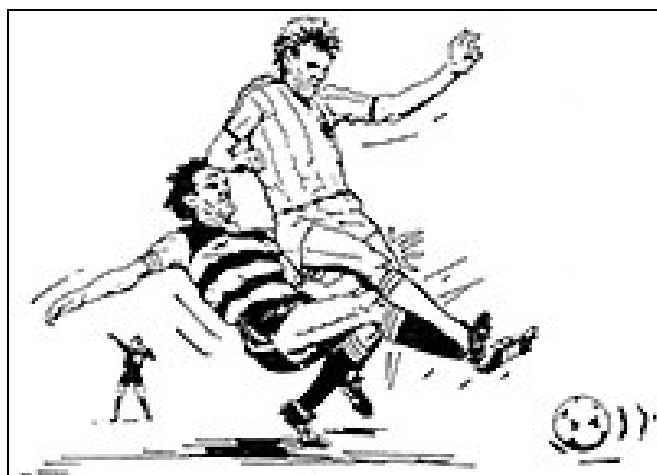
Alle vrijschoppen zijn onrechtstreekse vrijschoppen. Bij een vrijschop moeten de tegenstrevers/tegenstreefsters minstens op 8 meter van de bal staan. Wanneer een fout begaan werd op minder dan 8 meter van het doel, wordt de vrijschop genomen op 8 meter van de doellijn.

### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

#### **RECHTSTREEKSE VRIJSCHOP**

Een speler/spelster moet bestraft worden met het toekennen van een rechtstreekse vrijschop aan de tegenstrever als hij/zij één van de volgende overtredingen begaat op een wijze die door de scheidsrechter wordt beoordeeld als onvoorzichtig, onbesuisd of als dit gepaard gaat met buitensporige inzet:

1. een tegenstrever/tegenstreefster trapt of probeert te trappen
2. een tegenstrever/tegenstreefster doet vallen
3. springt naar een tegenstrever/tegenstreefster
4. een tegenstrever/tegenstreefster aanvalt
5. een tegenstrever/tegenstreefster slaat of probeert te slaan



Dezelfde sanctie geldt als hij/zij één van de volgende overtredingen begaat:

6. een tackle uitvoert waarbij de tegenstrever/tegenstreefster eerder wordt geraakt dan de bal
7. een tegenstrever/tegenstreefster vasthoudt of bespuwt
8. de bal opzettelijk met de hand speelt (niet geldig voor de doelverdediger/doelverdedigster, als deze zich in zijn eigen strafschoopgebied bevindt)

## ONRECHTSTREEKSE VRIJSCHOP

Een speler/speelster moet worden bestraft met het toekennen van een indirecte vrijschop aan de tegenpartij indien hij/zij één van de volgende vijf overtredingen begaat:

1. speelt op een wijze die door de scheidsrechter gevaarlijk wordt geacht, bijvoorbeeld probeert de bal te trappen, indien deze in het bezit is van de doelvdediger/doelvdedigster
2. reglementair aanvalt (dat is met de schouder), indien de bal zich niet bevindt binnen het speelbereik van de betrokken speler/speelster
3. een tegenstrever/tegenstreefster in diens loop belemmert, terwijl hij/zij zelf de bal niet speelt

4. de doelvdediger/doelvdedigster aanvalt, behalve wanneer deze:

- de bal in zijn/haar handen heeft,
- een tegenstrever/tegenstreefster hindert,
- zich buiten zijn/haar doelgebied bevindt.



5. wanneer hij/zij als doelvdediger/doelvdedigster in zijn/haar eigen strafschoopgebied:

- a) vanaf het moment dat hij/zij de bal met de handen in bezit neemt, **meer dan 6 seconden** de bal vasthoudt, alvorens hem los te laten.
- b) **de bal weer met de handen aanraakt** nadat hij deze in het spel heeft gebracht en zonder dat deze door een andere speler geraakt is,
- c) de bal met de hand(en) aanraakt, in alle gevallen waarin een medespeler/medespeelster hem de **bal doelbewust met de voet(en) terugspeelt** of nadat hij/zij hem rechtstreeks ontvangen heeft uit een inworp van een medespeler/medespeelster,
- d) **tijd rekken**,
- e) een **andere overtreding** begaat waarvoor het spel wordt onderbroken om een speler/speelster te waarschuwen of van het speelveld te zenden.

## OPMERKING

### ***DUIVELTJES, PREMINIEMEN, MINIEMEN en U8 tot U13***

Ook bij duiveltjes, preminiemen, miniemen en U8 tot U13 mag de doelvdediger/doelvdedigster de bal die een medespeler/medespeelster hem/haar vrijwillig toe trapt **niet** met de hand spelen.

## Regel 13: VRIJSCHOPPEN

### **DUIVELTJES, PREMIERIEMEN en U8 - U9 - U10**

Alle vrijschoppen zijn onrechtstreekse vrijschoppen. Bij een vrijschop moeten de tegenstrevers minstens op 8 meter van de bal staan. Wanneer een fout begaan wordt op minder dan 8 meter van het doel, wordt de vrijschop genomen op 8 meter van de doellijn.

### **MINIEMEN en U11 - U12 - U13**

De vrijschoppen worden opgelegd en uitgevoerd volgens de regels voorgeschreven door de International Board en de FIFA.

Er zijn rechtstreekse en onrechtstreekse vrijschoppen.

Voor beide geldt dat:

- de bal moet stilliggen,
- en de speler/speelster die de vrije trap neemt, mag de bal geen tweede keer raken vooraleer de bal aangeraakt wordt door een andere speler/speelster.



Bij een rechtstreekse vrijschop kan rechtstreeks gescoord worden. Bij een onrechtstreekse vrijschop houdt de scheidsrechter zijn arm boven het hoofd en kan er niet rechtstreeks gescoord worden.

Bij een onrechtstreekse vrijschop moet de bal door minstens één andere speler/ speelster (van de eigen ploeg of de tegenpartij) aangeraakt zijn, vooraleer een geldig doelpunt kan gescoord worden.

#### Vrijschop binnen het strafschopgebied (voor de verdedigende ploeg):

- De tegenstrevers/tegenstreefsters moeten minstens op 9,15 meter van de bal staan.
- Alle tegenstrevers/tegenstreefsters moeten buiten het strafschopgebied blijven.

#### Vrijschop buiten het strafschopgebied:

- De vrije trap wordt genomen van de plaats waar de overtreding gebeurde.
- Bij een vrijschop staan alle tegenstrever/tegenstreefsters op minstens 9,15 meter van de bal.
- De bal is in het spel als de bal getrapt is en deze beweegt.

## Regel 14: STRAFSCHOP

### ***DUIVELTJES, PREMIERIEMEN en U8 - U9 - U10***

Deze regel is niet van toepassing.

### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

Deze regel wordt toegepast (strafschoppunt op 11m).

#### **ALGEMEEN**

##### Toekenning:

Een strafschop wordt toegekend als een overtreding begaan werd, waarvoor een rechtstreekse vrijschop gegeven zou worden. Dit op voorwaarde dat de overtreding plaats vond binnen het strafschopgebied van de tegenstrever en op voorwaarde dat de bal in het spel is.

##### Positie van de bal en de spelers/speelsters:

- De bal wordt op het strafschoppunt gelegd.
- De speler/speelster die de strafschop neemt maakt zich kenbaar.
- De verdedigende doelman blijft op zijn doellijn, tussen de twee doelpalen, aangezicht naar de strafschopnemer, tot de bal getrapt wordt.
- Positie van de andere spelers/speelsters:
  - binnen het speelveld,
  - buiten het strafschopgebied,
  - achter het strafschoppunt,
  - ten minste 9,15 meter van het strafschoppunt.



##### Procedure:

- De speler/speelster die de strafschop neemt trapt de bal voorwaarts.
- Hij/zij mag de bal geen tweede keer spelen tot deze door een andere speler/speelster aangeraakt is.
- De bal is terug in het spel als deze getrapt wordt en voorwaarts beweegt.

## Regel 15: INWORP

### ***DUIVELTJES, PREMINIEMEN, MINIEMEN en U8 tot U13***

Voor de inworp bij duiveltjes, preminiemen, miniemen en U8 tot U13 geldt de reglementaire uitvoering.

De inworp is een manier om het spel te hervatten.

- Een inworp wordt toegekend als de bal de zijlijn volledig overschreden heeft, over de grond of in de lucht.
- De inworp wordt gegeven vanaf de plaats waar de bal de zijlijn overschreden heeft.
- De bal gaat naar de tegenpartij van de speler/speelster die de bal het laatst raakte.
- Met een inworp kan je niet rechtstreeks een doelpunt scoren.

#### Technische uitvoering:

Op het moment dat de bal in het spel gebracht wordt, moet de uitvoerder:

- met het aangezicht naar het veld staan,
- met een deel van elke voet op of achter de zijlijn staan,
- beide handen gebruiken,
- de bal inwerpen van achter het hoofd,
- de uitvoerder mag de bal, na de inworp, niet raken voordat deze door een andere speler/speelster aangeraakt is,
- de bal is in het spel onmiddellijk nadat deze in het speelveld gekomen.



## Regel 16: DOELSCHOP

### ***DUIVELTJES, PREMINIEMEN en U8 - U9 - U10***

De doelschop gebeurt volgens de spelregels vanuit het fictieve doelgebied.

### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

De doelschop gebeurt volgens de spelregels.

### **ALGEMEEN**

De doelschop is een manier om het spel te hernemen.

#### Toekenning:

Een doelschop wordt toegekend wanneer de bal het laatst aangeraakt werd door een speler/speelster van het aanvallende team, de doellijn volledig overschreden heeft, hetzij over de grond of in de lucht en wanneer geen doelpunt gescoord werd.

#### Procedure:

- De doelschop wordt getrapt door een speler/speelster van het verdedigende team vanaf om het even welke plaats binnen het doelgebied.
- De bal is in het spel als deze rechtstreeks getrapt wordt tot buiten het strafschoopgebied.
- Tegenstanders staan buiten het (fictieve) strafschoopgebied tot de bal in het spel is.
- De speler/speelster die de doelschop geeft, mag de bal geen tweede keer raken, vooraleer de bal aangeraakt werd door een andere speler.

## Regel 17: HOEKSCHOP

### ALGEMEEN

De hoekschop is een manier om het spel te hernemen.

Met een hoekschop kan rechtstreeks gescoord worden.

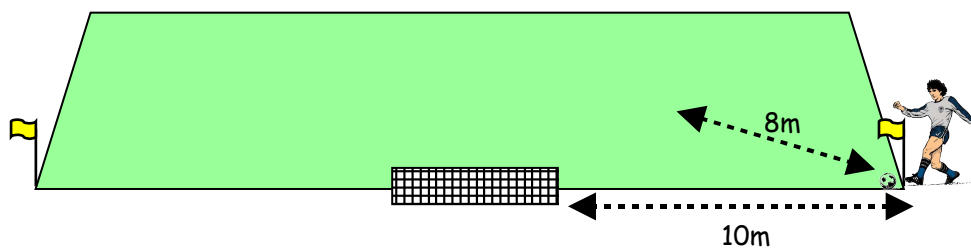
### Toekenning:

Een hoekschop wordt toegekend als de bal, laatst aangeraakt door een speler/speelster van het verdedigende team, de doellijn volledig overschreden heeft, over de grond of in de lucht en als geen doelpunt gescoord werd of als een speler een vrije trap in eigen doel trapt.



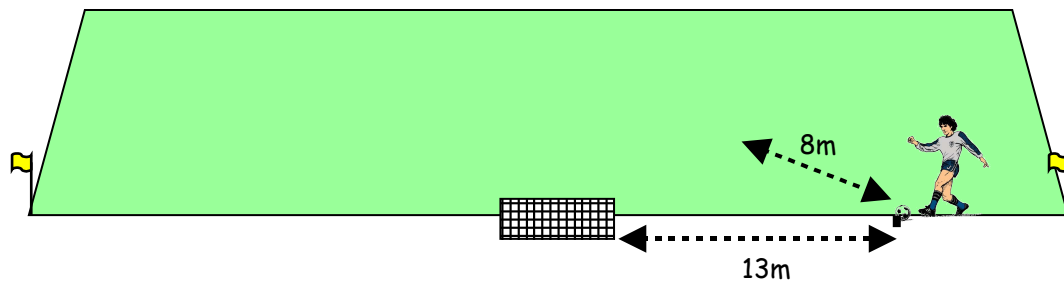
### **DUIVELTJES en U8**

De hoekschop wordt getrapt vanop de doellijn vanop een afstand van 10 meter van de doelpaal. De tegenstrevers/tegenstreefsters moeten minstens op 8 meter van de bal staan.



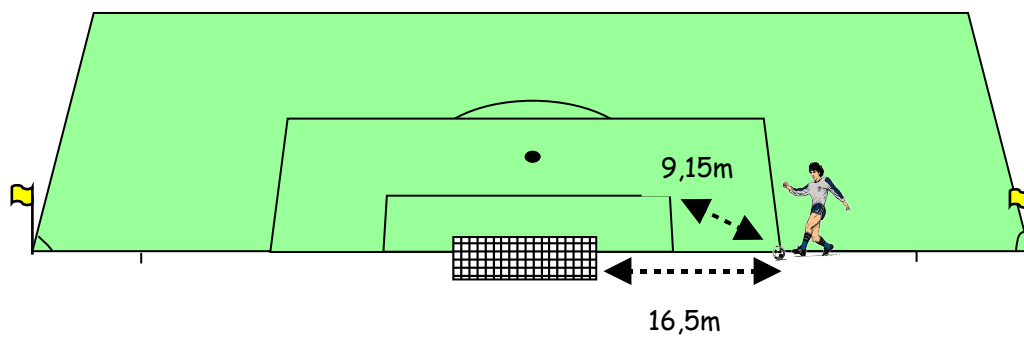
### ***PREMINIEMEN en U9 - U10***

De hoekschop wordt getrapt vanop de doellijn vanop een afstand van 13 meter van de doelpaal.  
De tegenstrevers/tegenstreefsters moeten minstens op 8 meter van de bal staan.



### ***MINIEMEN en U11 - U12 - U13***

De hoekschop wordt getrapt vanaf het hoekpunt van het strafschoopgebied op de doellijn. De tegenstrevers/tegenstreefsters moeten minstens op 9,15 meter van de bal staan.



## BESLUIT

Naast de vereenvoudigde vorm van de voorstelling van de 17 voetbalspelregels, is, als samenvatting, de progressieve overgang van de verschillende wedstrijdvormen weergegeven, zodat duidelijk wordt dat er voor de kinderen een herkenbare vooruitgang zit in de overgang van 5 x 5 (enkele ruit) naar de 8 x 8 (dubbele ruit) en een uitbreiding van de dubbele ruit naar een aanvallend gerichte 4-3-3 formatie. Volledigheidshalve dient vermeld te worden dat in het betaald voetbal (Profliga en 2<sup>de</sup> afdeling) de preminiemen en miniemen één jaar vroeger respectievelijk 8 tegen 8 en 11 tegen 11 spelen (zie overzichtstabel p. 30)

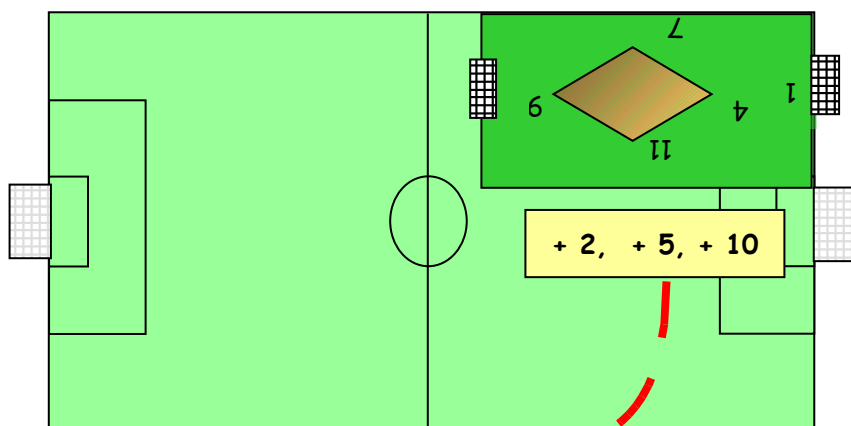
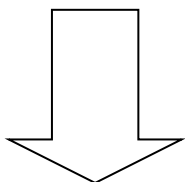
Ook is in tabelvorm een overzicht gemaakt van alle spelregels in de verschillende wedstrijdvormen.

Bij het aanleren van de verschillende voetbalvaardigheden dient bijzondere aandacht besteed te worden zowel aan de aanleermethode (eerder speelmomenten, dan trainingen) als aan de wijze waarop de kinderen gecoacht worden (pedagogisch verantwoord, geen scheldpartijen). Dit kan enkel op een kwalitatieve manier gebeuren wanneer dit uitgevoerd wordt door hiervoor gevormde jeugdopleiders die het belang van de aanleermethoden en van de speelse sfeer rond jeugdopleiding in de juiste mate kunnen inschatten en toepassen.

\* \* \* \*

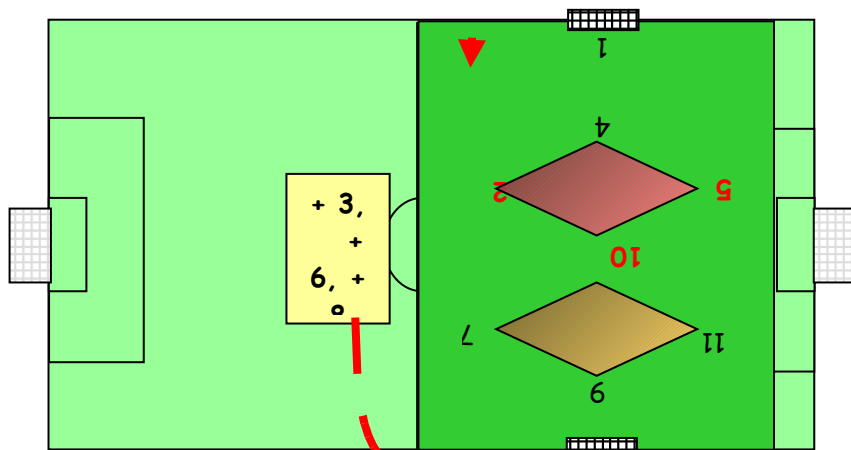
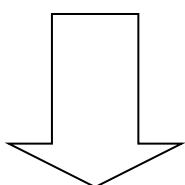
VAN

5 tegen 5  
enkele ruit



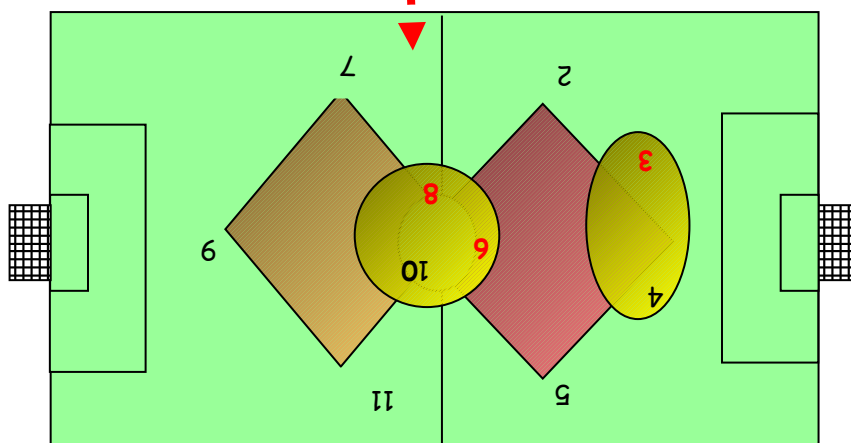
VIA

8 tegen 8  
dubbele ruit



NAAR

11 tegen 11  
4:3:3



**SPELREGELS (vanaf seizoen 2003-2004)**

Regel	Afdeling 3,4 en Provinciale	DUIVELTJES (1998-1997)	PREMINIEMEN (1996-1995)	MINIEMEN (1994-1993)
	Profliga en 2 <sup>de</sup> afdeling	U8 (1998)	U9 (1997) - U10 (1996)	U11 (1995) - U12 (1994) - U13 (1993)
1	Speelveld: Lengte Breedte Doel	35m 25m 5 x 2m	Breedte van het terrein, of 50 tot 55m Middenlijn tot doelgebied of 45 tot 50m 5 x 2m	Min. 90 tot max. 120m Min. 45 tot max. 90m 7,32 x 2,44m
2	Bal	Nr. 3	Nr. 4	Nr. 4
3	Aantal spelers Vervangingen Gele kaarten	5 tegen 5 Max. 4 vervangingen Doorlopende wissels Niet van toepassing	8 tegen 8 Max. 4 vervangingen Doorlopende wissels Niet van toepassing	11 tegen 11 Max. 4 vervangingen Doorlopende wissels Na 2 gele kaarten uitsluiting Geen vervanging Administratieve schorsing
4	Uitrusting : schoeisel	Multistuds of sportpantoffels	Multistuds of sportpantoffels	Losse studs toegelaten, behalve voor U11
7	Duur Rust	2 x 25 min. 1 x 10 min.	2 x 25 min. 1 x 10 min.	2 x 30 min. 1 x 10 min.
11	Buitenspel	Niet van toepassing	Niet van toepassing	Van toepassing
12	Terugspeelbal	Van toepassing	Van toepassing	Van toepassing
13	Vrijshop Afstand tegenstrever	Onrechtstreeks 8m	Onrechtstreeks 8m	Toepassing normale reglement 9,15m
14	Strafschop	Niet van toepassing	Niet van toepassing	Van toepassing op 11m
15	Inworp	Toepassing normale reglement	Toepassing normale reglement	Toepassing normale reglement
16	Doelschop	Vanuit fictieve doelgebied	Vanuit fictieve doelgebied	Toepassing normale reglement
17	Hoekschop	Hoekpunt doellijn - zijlijn (10m)	Vanop 13m	Hoekpunt doellijn - strafschoopgebied (16.5m)

